

I.C.SAN FRUTTUOSO
I.C.SAN GOTTARDO
I.C.VALTREBBIA
I.C.STAGLIENO
I.C.MOLASSANA
I.C.PRATO

I.C.BURLANDO
I.C.MONTALDO
I.C.MARASSI
I.C.QUEZZI
I.C.TERRALBA
I.C.QUARTO

I.C.STURLA
I.C.FOCE
I.C.SAN MARTINO BORGORATTI
I.C.QUINTO/NERVI
I.C.ALBARO
I.I.S.E. MONTALE-NUOVO I.P.C

IIS FIRPO-BUONARROTI
IISS MAJORANA/GIORGI
LICEO CL DORIA
LICEO SANDRO PERTINI
LICEO CL SCIENT-SPORT KING
IPSEOA M.POLO

SCHEDA DI DESCRIZIONE/PROPOSTA DEGLI INTERVENTI FORMATIVI

(voci ricavate dalla scheda di descrizione dei corsi presente sulla piattaforma S.O.F.I.A.)

Titolo:	DAL CODING ALLA ROBOTICA CON RITORNO
Descrizione (con indicazione del numero massimo di iscritti per singola edizione):	Il corso di aggiornamento proposto scaturisce da una attenta riflessione sui bisogni formativi rilevati tra i docenti. Le attività di formazione graduate e flessibili consentiranno a ciascuno di costruire percorsi individualizzati a partire dalle proprie competenze, curiosità, predisposizioni e soprattutto dalle proprie esigenze sul piano delle strategie didattiche, valorizzando le esperienze positive che già i docenti realizzano, con l'obiettivo di migliorarle in un processo virtuoso di condivisione. Massimo 20 iscritti
Svolgimento corso:	Periodo: Marzo-Aprile 2019 Sede: Via Lodi 4, II piano aula LIM Incontri: (1) 20/03/2019 - (2) 27/03/2019 - (3) 3/04/2019 - (4) 10/04/2019 dalle ore 16:30 alle ore 19:00 (5) Sabato 13/04/2019 dalle ore 8:30 alle ore 12:30
Modalità di iscrizione al corso:	Piattaforma SOFIA entro il 18 marzo
Criteri di accettazione delle iscrizioni , in caso di eccesso rispetto al numero massimo di iscritti ¹ :	Saranno accettate le prime 20 iscrizioni pervenute attraverso la piattaforma SOFIA ID 26022 – Edizione 37810
Ambiti specifici:	Sviluppo della cultura digitale e educazione ai media
Ambiti trasversali:	Innovazione didattica e didattica digitale
Obiettivi:	<ul style="list-style-type: none"> Favorire e rafforzare l'innovazione didattica attraverso l'uso delle tecnologie informatiche Sviluppare competenze trasversali quali il problem solving, la capacità di collaborare, di progettare in gruppo, di imparare attraverso l'esperienza e lo sviluppo del pensiero computazionale
Programma del corso (descrizione):	Cos'è il coding e il pensiero computazionale <ul style="list-style-type: none"> piattaforma scratch.org applicazione scratch in local Kit Lego wedo 2.0

¹Eventuali richieste di "riserva posti" provenienti da Istituti appartenenti alla Rete di Ambito GE3 hanno la precedenza rispetto alle richieste di singoli docenti. In caso di disponibilità di posti a termine delle iscrizioni il Direttore può accettare docenti in servizio presso altri Ambiti

I.C.SAN FRUTTUOSO
I.C.SAN GOTTARDO
I.C.VALTREBBIA
I.C.STAGLIENO
I.C.MOLASSANA
I.C.PRATO

I.C.BURLANDO
I.C.MONTALDO
I.C.MARASSI
I.C.QUEZZI
I.C.TERRALBA
I.C.QUARTO

I.C.STURLA
I.C.FOCE
I.C.SAN MARTINO BORGORATTI
I.C.QUINTO/NERVI
I.C.ALBARO
I.I.S.E. MONTALE-NUOVO I.P.C

IIS FIRPO-BUONARROTI
IISS MAJORANA/GIORGI
LICEO CL DORIA
LICEO SANDRO PERTINI
LICEO CL SCIENT-SPORT KING
IPSEOA M.POLO

	Le lezioni si svolgeranno su piattaforma code.org e Scratch online
Programma del corso (link al file completo):	N.D.
Destinatari (tipologia, per livelli scolare):	Docenti di scuola d'infanzia, primaria, secondaria di primo grado. Non è richiesta nessuna esperienza specifica. Non è necessario svolgere una specifica attività o essere docente a tempo indeterminato.
Tipologia verifica finale (se prevista):	Condivisione comune dell'esperienza svolta, evidenziando punti forti e punti deboli. Questionario di gradimento.
Direttore:	Marco Casubolo
Durata (ore):	24
Frequenza necessaria per la validità (ore):	20
Caratterizzazione (Direttiva 170/2016, PON, PNSD, PNFD):	PNSD
Costo per il partecipante:	Nessuno
Accettazione carta docente:	NON PERTINENTE
Rete di ambito:	GE3
Contatti:	Giuseppina Donato: giuseppina.donato@icstaglieno.gov.it Cristina Ferri: criospa@libero.it (Funzione strumentale Formazione)